



SPORTPLANUNG

Kurzbeschreibung: SchülerInnen sollen mittels Use-Case Diagrammen planen, welche Aufgaben in verschiedenen Sportarten notwendig sind. Beispielhaft werden die Sportarten Volleyball und Fußball verwendet.

Zielgruppe: Sek. 1

Fach: Sport

Digitale Grundbildung: Computational Thinking

Dauer: ~15min.

Diagrammtyp: Use-Case Diagramm

Sprache: Deutsch

MODELING AT SCHOOL


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

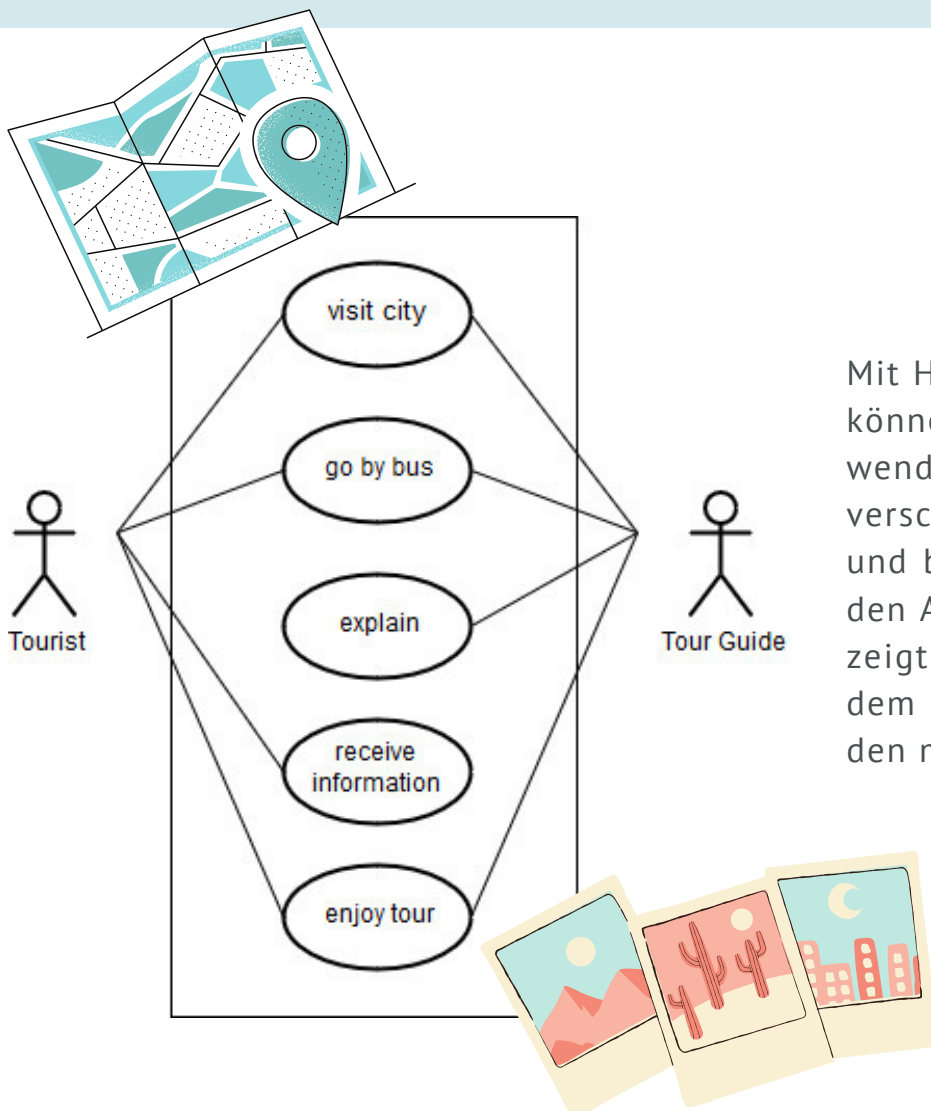
04



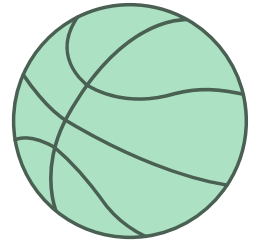
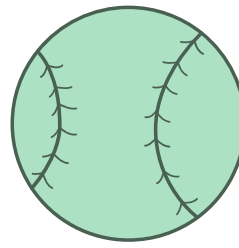
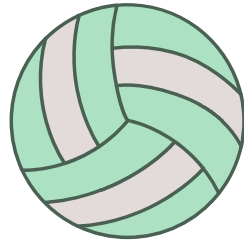
USE-CASE DIAGRAMM

SITUATIONEN, ZUSTÄNDE & BEZIEHUNGEN: DAS BIG PICTURE

“Das Use-Case Diagramm ist ideal für die Visualisierung von Handlungsabläufen zwischen verschiedenen Akteuren und ist somit super für z.B. einen geschichtlichen Überblick oder als Hilfsmittel für einen Dialog geeignet.”



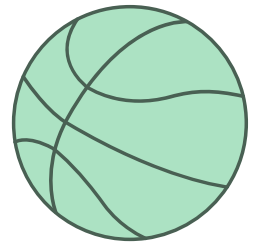
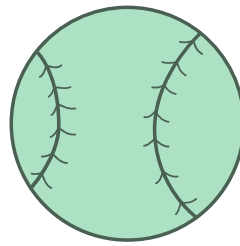
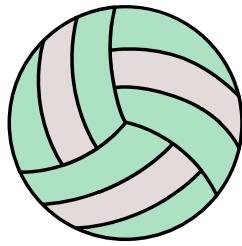
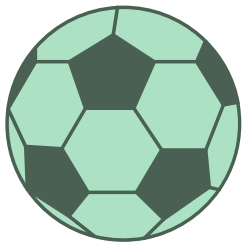
Mit Hilfe eines Use-Case Diagramms können einzelne Abläufe, also Anwendungsfälle (Use-cases) zwischen verschiedenen Akteuren dargestellt und beschrieben werden. Dazu werden Akteure als Strichmännchen gezeigt und die Aktivitäten, die zu dem jeweiligen Ablauf passen, werden mit Ellipsen dargestellt.



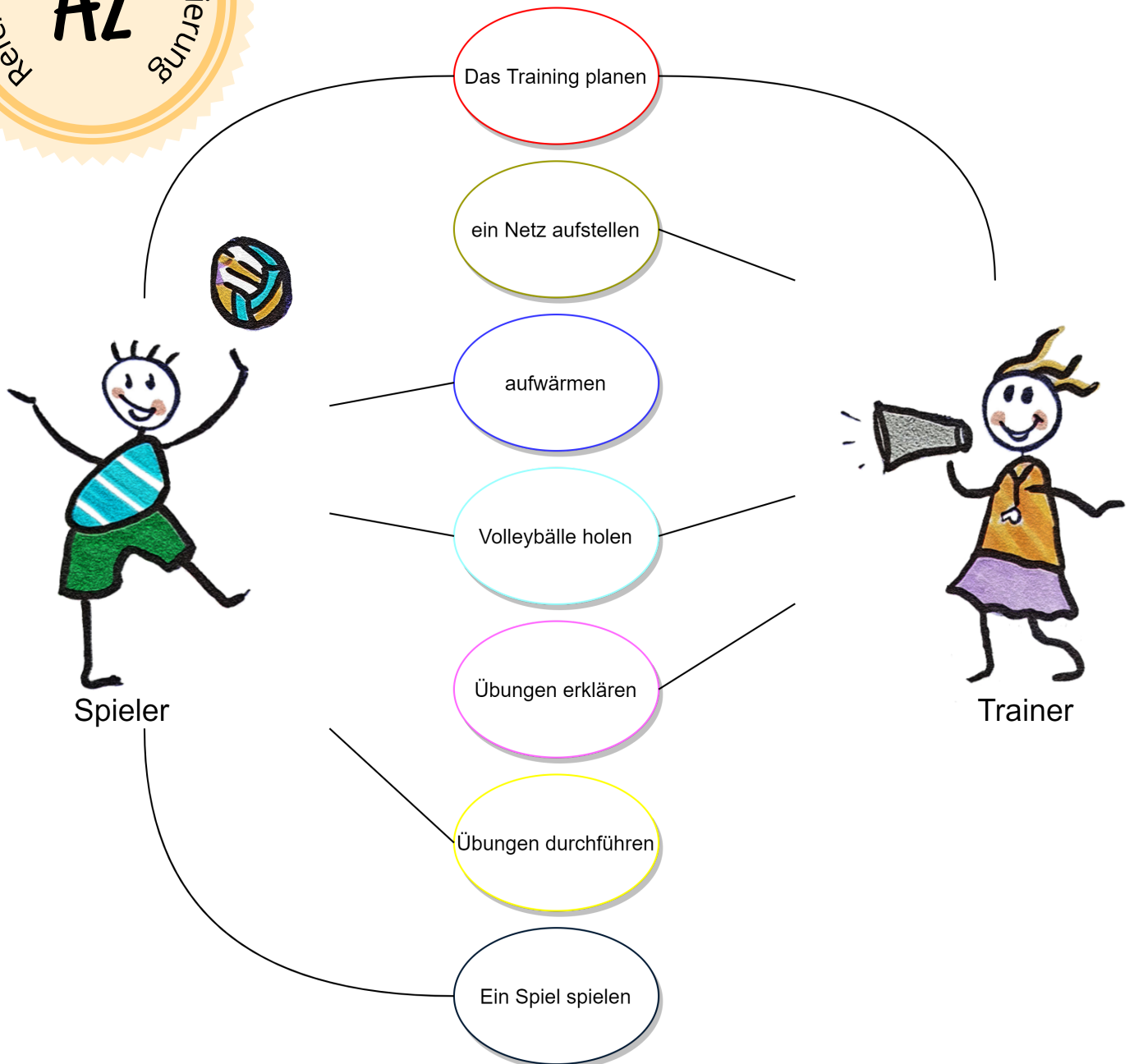
SPORTPLANUNG

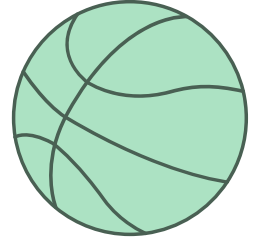
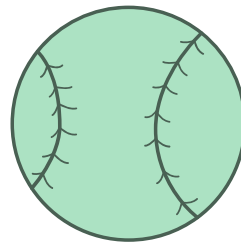
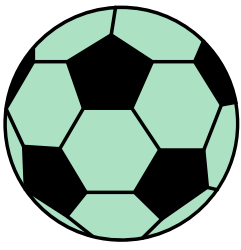
Eine Sparteinheit zu planen ist gar nicht so einfach. In den meisten Sportarten gibt es Trainer und Spieler. Beide haben unterschiedliche Aufgaben zu erledigen. Wir werden diese Aufgaben anhand von Use-Case Diagrammen visualisieren.

Beginnen wir mit dem Beispiel **Volleyball**. Hier gibt es einen Trainer und Volleyball Spieler. Auf der nächsten Seite findest du dazu ein Use-Case Diagramm mit den unterschiedlichen Aufgaben beider Seiten. Manche Dinge können von sowohl Spielern als auch Trainern ausgeführt werden.



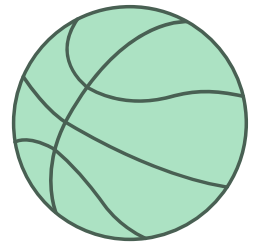
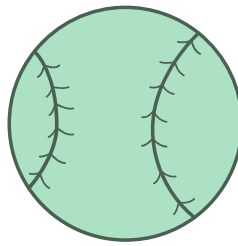
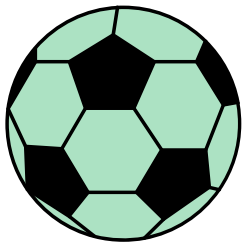
BEISPIEL VOLLEYBALL





==== **FUSSBALL** ====

Erstelle nun ein ähnliches Use-Case Diagramm, aber für **Fußball**. Überlege dir dabei, welche Aufgaben Spieler und Trainer zu erledigen haben.



FUSSBALL MUSTERLÖSUNG





MÖCHTEN SIE MEHR ERFAHREN?

DANN WERFEN SIE EINEN
BLICK AUF UNSERE ONLINE
TUTORIALS



ODER BESUCHEN SIE
UNSERE WEBSEITE

www.computationalthinking.guru

FOLGT UNS



@diagram.guru



Diagram_guru



diagram.guru

*The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

CC BY-NC-SA 4.0 JKU COOL Lab . Informatik-Werkstatt AAU